



LICEO SCIENTIFICO STATALE "Giovanni Marinelli"

Viale Leonardo da Vinci 4 — 33100 Udine Tel. 0432/46938 - Fax 0432/471803

C.F. 80006880308 COD.MECC:UDPS010008

e-mail:udps010008@istruzione.it-Sito.www.liceomarinelli.edu.it

PROT N 5700/C12

Udine 12 ottobre 2021

Ai Docenti Scuola Primaria e Secondaria Primo Grado

PNF ID 64799 SOFIA

A.S.2021/2022

Titolo del corso :

**CORSO n.12 IL DIGITAL ESCAPE ROOM: UN GIOCO DI GRUPPO PER LO SVILUPPO DEL
PENSIERO CRITICO, IL PROBLEM SOLVING E IL COINVOLGIMENTO EMOTIVO**

Destinatari/Destinatario:

Docenti Scuola Primaria e Secondaria Primo Grado

Docenti formatori:

Elisabetta Nanni

Sede degli incontri:

Videoconferenza Meet e Classroom dedicata

Durata:

n. 25 ore (n. 15 ore videolezioni+ n.10 ore studio materiali)

Periodo di svolgimento:

Dal 26 ottobre al 30 Novembre

Obiettivi:

- **Costruire Escape Room per attivare competenze di problem solving**
-
- **Favorire approcci inclusivi per coinvolgere tutti secondo stili di apprendimento diversificati.**
-
- **Favorire il lavoro in Team in ambiente digitale**
-
- **Conoscere applicazioni digitali per la progettazioni di Escape Room**

Contenuti:

- **Introduzione al corso: Conoscenza dell'ambiente e primo elenco delle applicazioni usate**
- **Risolviamo insieme una Escape Room costruita per i partecipanti del corso**
- **Costruire enigmi e lucchetti**
- **Genially per costruire Escape Room**
- **Thinglink e i VirtualTour**
- **Escape Room nella realtà aumentata**

Metodologia:

Utilizzando sia la metodologia delle 4 P del Creative Learning, Project, Passion, Peer, Play che la metodologia EAS (Episodi di Apprendimento Situato), verrà data l'opportunità ai corsisti di condividere e collaborare insieme per la produzione di materiali spendibili immediatamente in classe. La prima fase sarà dedicata alle soluzioni di Escape Room in piccoli gruppi. Nelle fasi successive, invece, verranno presentati strumenti digitali per progettare e costruire escape Room (da Genially ad applicazioni in Realtà Aumentata). E' prevista un'attività conclusiva (project work) che consisterà nella realizzazione di un' escape room.

Calendario (INCONTRI SINCRONI E ASINCRONI)

INCONTRI SINCRONI

Martedì 26 ottobre ore 16-19
Giovedì 4 novembre ore 16-19
Martedì 9 Novembre ore 16-19
Martedì 16 Novembre ore 16-19
Martedì 30 novembre ore 16-19

INCONTRI ASINCRONI

1 settimana materiale 3 ore
2 settimana materiale 2 ore
3 settimana materiale 2 ore
4 settimana materiale 3 ore

Direttore del corso: prof. Anna Maria Rossi, docente presso Liceo Scientifico "G.Marinelli" di Udine
(anna.rossi@liceomarinelli.edu.it)

Iscrizione

Per l'iscrizione al corso i docenti interessati dovranno accedere alla piattaforma S.O.F.I.A. - Sistema Operativo per la Formazione e le Iniziative di Aggiornamento dei docenti (sofia.istruzione.it) digitando il codice dell'iniziativa **64799** o il titolo del corso al seguente indirizzo
<http://www.istruzione.it/pdggf/> entro e non oltre **25 Ottobre 2021**

Alla piattaforma si accede con le credenziali di Istanze OnLine.

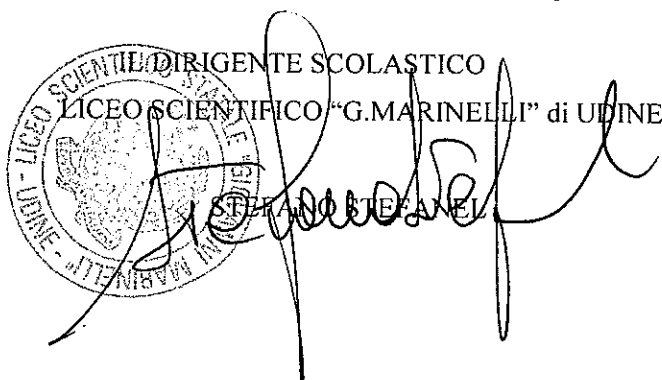
Per ragioni organizzative, il corso prevede la partecipazione di un massimo di **30 docenti**. I docenti in esubero riceveranno una comunicazione all'indirizzo mail collegato alle credenziali di Istanze OnLine.

Attestato

Al termine del corso i docenti che avranno frequentato almeno il 75% delle ore di lezione, **concluso il questionario su Sofia** e svolto le attività previste dal corso riceveranno un attestato di partecipazione

IL DIRETTORE DEL CORSO

Anna Maria ROSSI

DIRIGENTE SCOLASTICO
LICEO SCIENTIFICO "G.MARINELLI" di UDINE

STEFANO STEFANEL