

ISTRUZIONI PER GIOCARE CON I GIOCHI INVENTATI DAI NOSTRI ALLIEVI

- Entrare nel sito di SCRATCH (<https://scratch.mit.edu/>)
- Nel file "Elenco giochi" scegliere la classe in basso
- Scegliere il gioco che si vuole provare ([https://scratch.mit.edu/projects/numero corrispondente al gioco/](https://scratch.mit.edu/projects/numero%20corrispondente%20al%20gioco/))
- Quando il gioco risulta caricato
 - leggere sulla destra le eventuali istruzioni
 - cliccare sul quadratino sulla sinistra subito sopra l'icona in modo da giocare a schermo intero
 - dare il via cliccando sulla bandierina verde

A questo punto: **Buon divertimento**

- quando il gioco termina si ritorna al punto di partenza cliccando nuovamente sul quadratino.

Per selezionare un nuovo gioco basta cambiare il numero che compare sulla barra con l'indirizzo.

Per le autopresentazioni condivise vale lo stesso procedimento per poterle vedere e ... gustare.

Se vi accorgete di errori o volete dare qualche suggerimento potete scrivere all'indirizzo

silvana.sclippa@liceomarinelli.it indicando il nome del gioco.